



I Coolest Projects per la prima volta in Italia per portare coding e competenze digitali fra i più giovani

Il 4 novembre a Milano presso Fabbrica del Vapore l'evento mirato a diffondere la conoscenza del coding e sviluppare le competenze digitali tra le ragazze e i ragazzi di età compresa tra i 7 e i 17 anni.

I migliori progetti parteciperanno al contest internazionale di Dublino del 2018

Milano, 18 ottobre 2017 – Per la prima volta nel nostro Paese, i Coolest Projects approdano a Milano organizzati da **CoderDojo Milano** con il patrocinio del **Comune di Milano**, **Fondazione Cariplo** e **Fondazione AeM** e in collaborazione con **Accenture**, **Lenovo**, **Aglea** e altri partner importanti; vedono la partecipazione di 1.500 ragazzi da tutta Italia e 150 progetti tecnologici.

Coolest Projects è il contest promosso da **CoderDojo Foundation**, movimento no-profit internazionale impegnato nella diffusione della creatività digitale e del pensiero computazionale tra gli studenti in età scolare, che si tiene tutti gli anni dal 2012 a giugno a Dublino e che nell'ultima edizione ha coinvolto più di 700 progetti.

Il primo Coolest Project italiano, che è **un'iniziativa gratuita** previa iscrizione su [Eventbrite](#) e si terrà il **4 novembre a Milano** presso **Fabbrica del Vapore**, prevede la selezione dei migliori progetti per accedere al contest internazionale che si tiene a Dublino il 26 maggio 2018.

I progetti, realizzati singolarmente o in gruppi di tre studenti, sono divisi in 6 categorie e consistono in applicazioni realizzate con scratch (giochi e animazioni), siti web realizzati in HTML, CSS e Javascript, giochi, hardware (robot, macchine e hack), mobile app e progetti avanzati con applicazioni web reali.

I prototipi, che saranno presentati il 4 novembre a una giuria di esperti e mentor, saranno scelti valutando l'approccio progettuale e la risoluzione dei problemi affrontati in fase di implementazione.

Durante la giornata di sabato 4 novembre, presso Fabbrica del Vapore, è previsto un calendario ricco di speech con l'apertura dei lavori alle ore 11.00 da parte di **Roberta Cocco**, Assessore a Trasformazione digitale e Servizi civici, con l'intervento di **Guido Terni**, Responsabile Settore Education Lenovo Italia, dal titolo "Tecnologia: fattore abilitante per una didattica coinvolgente e inclusiva?", e di **Francesca Patellani**, Responsabile Corporate Citizenship di Accenture ICEG Italia, Europa Centrale e Grecia, "Coding e opportunità di lavoro".

Seguiranno numerosi altri ospiti, fra cui i rappresentanti di **Fondazione Politecnico di Milano**, **Università Bicocca – Dipartimento Scienze Umane**, psicologi e ragazzi che porteranno la propria esperienza da pari a pari come esempio di successo. L'elenco completo delle attività è disponibile sul sito dedicato milano.coolestprojects.it.



Dalle ore 10.00, inoltre, sarà possibile partecipare, previa iscrizione gratuita e obbligatoria sul sito, a workshop per genitori e insegnanti proposti da **CampuStore, MasterCorder e CoderDojo** per conoscere e toccare con mano il tema del rapporto tra tecnologia e ragazzi.

Nell'area espositiva si potrà accedere a laboratori interattivi e incontrare le aziende presenti. In particolare, presso lo spazio di Lenovo si avrà l'opportunità di farsi ritrarre da un vignettista che, utilizzando Yoga Book (il rivoluzionario tablet convertibile 2-in-1) disegnerà su carta le immagini dei visitatori automaticamente digitalizzate sullo schermo per una pronta condivisione.

Il **Tesla Club Italy** (www.teslaclub.it) presenterà i segreti tecnologici delle auto di nuova generazione; **Scuola di Robotica** di Genova (www.scuoladirobotica.it) mostrerà Nao, robot interattivo, e **Yunic** (<http://www.yunik.it>) un laboratorio con Coderbot; ma sono molte altre le iniziative che attenderanno i visitatori della manifestazione.

#CoolestProjectsMilano

Seguici su [Facebook](#) e [Instagram](#)

CoderDojo

CoderDojo è un movimento globale senza scopo di lucro che si occupa di istituire dei club e organizzare incontri gratuiti per insegnare ai giovani a programmare. Nato nel 2011 in Irlanda, ora conta innumerevoli dojo in tutto il mondo. Si rivolge a giovani dai 7 ai 17 anni, si basa sulla filosofia del "learning by doing" e promuove l'utilizzo del software open source e gratuito e dispone di una forte rete di soci e volontari a livello globale. CoderDojo ha una sola regola: Be Cool!

CoderDojo Milano è attivo dal 2013, ha circa 30 mentor attivi, effettua incontri mensili o su richiesta ed è il promotore dell'evento Coolest Projects

Informazioni per i Media

Imageware | 02 700251

Stefania Trazzi strazzi@imageware.it

Pietro Parodi pparodi@imageware.it